

Escenario Fuego en el Este (B.1)

									Turno
1941 / 1943	Ene-Feb	Mar-Abr PRIMAVERA	Abr-May	Mayo-Junio VERANO	Junio-Julio	Julio-Ago	Ago-Sept OTOÑO	Sept-Oct	Nov-Dic INVIERNO
	Nieve		Barro					Barro	Nieve
1942 / 1944	Ene-Feb	Mar-Abr PRIMAVERA	Abr-May	Mayo-Junio VERANO	Junio-Julio	Julio-Ago	Ago-Sept OTOÑO	Sept-Oct	Nov-Dic INVIERNO
	Nieve		Barro					Barro	Nieve

Caja de Retraso

Las unidades y marcadores son colocados aqui si son mandadas por un Segmento de Carta de Opcion, o cuando son retiradas del juego y llevan una Banda de Retraso, o si es una Unidad Alemana SS (solo en este escenario).

Excepcion: Las unidades con Banda de Retraso **eliminadas voluntariamente** (2.3.3) son colocadas inmediatamente en el Indicador de Turno como si fuera el resultado de una tirada de Retraso de 1. Aplica cualquier modificador de Retraso para tener el resultado final de Retraso.

Modificadores al Retraso del Eje

- ? por el numero de PV en la casilla ocupada por el marcador de PV si muestra su cara **Marea del Eje**.
- +1 si el marcador de **Turno de Juego** esta entre Mayo-Junio 1942 y Abril-Mayo 1943.
- +2 si el marcador de **Turno de Juego** esta entre Mayo-Junio 1943 y Abril-Mayo 1944.
- +3 si el marcador de **Turno de Juego** esta entre Mayo-Junio 1944 y Nov-Dic 1944.
- +1 por cada unidad de **bombardero** soviético en la Caja de Guerra Estrategica.

Modificadores al Retraso Soviético

- ? por el numero de PV en la casilla ocupada por el marcador de PV si muestra su cara **Cruzada Aliada**.
- 1 si el marcador soviético de **Produccion de Guerra** esta en la Caja de Guerra Estrategica.
- +1 si el marcador del Eje **Produccion cazas a reaccion** esta en la Caja de Guerra Estrategica. *Solo se aplica a unidades aereas*

Caja de Eventos Condicionales del Eje

Guarnición griega (C.1.5)

Si Bulgaria, Rumania o Yugoslavia han sido liberados por la faccion Sovietica, la faccion del Eje puede tomar dos unidades de infanteria alemana 1-2-3 del Fondo de Fuerzas del Eje y colocarlas como reemplazos en Belgrado (e2802), Bucharest (e2807) y/o Sofia (e2605).

Caja de Guerra Estrategica

Indicador PV

Valor Estrategico	0 <i>lado actual</i>	+1 Marea del Eje	+2 a +4 Marea del Eje	+5 a +7 Marea del Eje	+8 a +9 Marea del Eje	+10 o mas Marea del Eje
Caja de Puntos de Victoria	0 PV	1 PV	2 PV	3 PV	4 PV	Victoria Automática (Guerra Total)
Valor Estrategico	0 <i>lado actual</i>	-1 Cruzada Aliada	-2 Cruzada Aliada	-3 Cruzada Aliada	-4 Cruzada Aliada	-5 o menos Cruzada Aliada

Caja de Europa Occidental

- Usa el procedimiento **Hex-to-Hex** para mover a/ desde cualquier hex de Tierra en Alemania, Hungría o Yugoslavia a lo largo del borde oeste del mapa.
- Localizacion de Reemplazos para unidades alemanas e italianas.
- **Linea de Suministro** para Alemania e Italia.

Borde Oeste del Mapa