

Escenario La Gran Cruzada (B.2)

Turno		1943							
		May-Junio VERANO EMSV 4	Junio-Julio	Julio-Ago	Ago-Sept OTOÑO EMSV 4	Sept-Oct Barro	Nov-Dic INVIERNO EMSV 4 Nieve		
1944	Ene-Feb Nieve	Mar-Abr PRIMAVERA EMSV 3	Abr-May Barro	May-Junio VERANO EMSV 2	Junio-Julio	Julio-Ago	Ago-Sept OTOÑO EMSV 0	Sept-Oct Barro	Nov-Dic INVIERNO EMSV -1 Nieve
1945	Ene-Feb Nieve	Mar-Abr PRIMAVERA EMSV -4	Abr-May Barro	May-Junio VERANO EMSV -4	Junio-Julio	Julio-Ago	Ago-Sept OTOÑO EMSV -4	Sept-Oct Barro	Nov-Dic INVIERNO EMSV -4 Nieve

Caja de Eventos Condicionales Occidentales

El Ejercito Rojo Avanza (C.2.5)

Si hay un marcador de Ejercito Rojo en el Fondo de Fuerza Occidental, la faccion Occidental puede lanzar un dado y colocar ese numero de marcadores de Ejercito Rojo en el mapa. Los marcadores pueden ser colocados en Posen (w3827), Breslau (w3626), Prague (w3524) y Vienna (w3226). Despues de que esos los marcadores han sido colocados en estos cuatro hexes, el quinto y ultimo marcador puede ser colocado en Berlin (w3825) o Munich (w3323).

Caja de Territorios Cedidos

Un marcador de Territorios Cedidos aqui indica el estado de un Pais, Dependiente o Region.

Carta de Efectos del Terreno

Tipo de Terreno en el Hex	Coste PM	Salto de Columna CRT
Claro (incluido Desierto)	1 PM	Sin efecto
Ciudad grande o Capital	1 PM	1 Izquierda
Puerto	1 PM	Sin efecto
Ciudad	Otro	Sin efecto
Dificil (Colinas, Bosque, Pantano)	2 PM	1 Izquierda
Mar (sin marcador de Cabeza de Playa)	Prohibido	Prohibido
Tipo de Terreno del Lado de Hex	Coste PM	Salto de Columna CRT
Montaña	+2 PM	+2 Izquierda
Rio o Canal	+1 PM	+1 Izquierda
Carretera o Ferro (unidad de un paso)	1/2 PM	Sin efecto
Carretera o Ferro (unidad multi paso)	1 PM	Sin efecto
Estrecho (conectado)	Carre o Ferro	+2 Izquierda
Estrecho (no conectado) o CP-2	Toda la CM	+2 Izquierda
Cabeza de Playa-1	Toda la CM	+1 Izquierda
Mar o Lago	CP o Marine	Solo Marine (+2 Izquierda)